

# Algorithmentheorie

Daniel Neuen (Universität Bremen)

WiSe 2023/24

## Dynamische Programmierung (Teil 2)

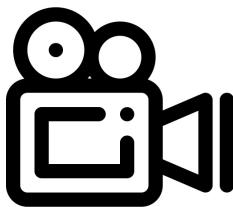
10. Vorlesung

# Aufzeichnung der Vorlesung

---

Diese Vorlesung wird aufgezeichnet und live gestreamt.

- ▶ Aufzeichnungen nur der Lehrenden durch sich selbst.
- ▶ Bei Rückfragen aus dem Auditorium und Diskussion bitte deutlich anzeigen, falls das Mikro stumm geschaltet werden soll.



## **Aufgaben zur Klausurvorbereitung:**

- ▶ separates Blatt mit Aufgaben zur Klausurvorbereitung
- ▶ seit Montag im StudIP verfügbar
- ▶ Aufgaben decken Stoff der gesamten Vorlesung ab
- ▶ Musterlösungen zum Ende der Vorlesungszeit
- ▶ Keine Abgabe bzw. Korrektur!

# Wiederholung: Dynamische Programmierung (DP)

---

Designprinzip (Paradigma) für den Entwurf von effizienten Algorithmen

- ▶ **Andere Paradigmen:** Greedy, Divide-and-Conquer, Brute-Force

Designprinzip: Dynamische Programmierung

- ▶ Teile Probleminstanz in kleinere Teilprobleme auf.
- ▶ Löse kleine Teilprobleme durch erschöpfende Suche.
- ▶ Löse größere (Teil)probleme mit Hilfe von Lösungen für kleinere Teilprobleme.
- ▶ **Speichere Teillösungen um mehrfache Berechnung zu vermeiden.**  
→ zentraler Unterschied zu Divide-and-Conquer

# Wiederholung: Fibonacci-Folge via Divide-and-Conquer

## Fibonacci-Folge:

Die Fibonacci-Folge  $f_1, f_2, f_3, \dots$  ist die unendliche Folge von natürlichen Zahlen, die durch das rekursive Bildungsgesetz

►  $f_n = f_{n-1} + f_{n-2}$  für  $n > 2$

mit den Anfangswerten

►  $f_1 = 1$  und  $f_2 = 1$

definiert ist.

## Fibonacci mit Divide-and-Conquer

```
1 Function Fib( $n$ ):  
2   if  $n \leq 2$  then  
3     return 1  
4   else  
5     return Fib( $n - 1$ ) + Fib( $n - 2$ )
```

# Wiederholung: Fibonacci-Folge via Divide-and-Conquer

## Fibonacci mit Divide-and-Conquer

```
1 Function Fib(n):  
2   if n ≤ 2 then  
3     return 1  
4   else  
5     return Fib(n - 1) + Fib(n - 2)
```

Laufzeit (Anzahl Funktionsaufrufe):

- ▶  $T(1) = T(2) = 1.$
- ▶  $T(n) = 1 + T(n-1) + T(n-2).$
- ▶  $T(n) = \frac{1}{\sqrt{5}} \left[ \left( \frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^n - \left( \frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^n \right] \approx 1.45 \cdot 1.62^n$

# Wiederholung: Dynamische Programmierung (DP)

---

Vermeide mehrfache Berechnung gleicher Funktionswerte durch Speichern bereits berechneter Werte:

- ▶ Verwende **DP-Tabelle**  $M$  um Zwischenergebnisse zu speichern.

**Fibonacci:**

$M[i] := \text{Zwischenergebnis } f_i$

- ▶ Berechne und speichere zunächst die Basisfälle.

**Fibonacci:**

$M[] = \text{new array}; \quad M[1] = 1; \quad M[2] = 1;$

- ▶ Berechne den Rest der Tabelle entweder rekursiv (**Memoization**) oder iterativ (**Tabularization**).
- ▶ Größter Eintrag der DP-Tabelle enthält am Ende das Gesamtergebnis (**Fibonacci**:  $M[n]$ ).

# Wiederholung: Memoization

## Entwurfsprinzip Memoization:

- ▶ Rekursives Programm
- ▶ Speichere die Lösungen der Teilprobleme
- ▶ Teste bei Funktionsaufruf zunächst, ob der Wert der Funktion bereits berechnet wurde und gebe im positiven Fall den gespeicherten Wert zurück. Sonst setze die Rekursion zur Berechnung fort.

## Fibonacci mit Memoization

```
1 Initialisiere Array  $M[\cdot]$  und setze  $M[1] := 1$  und  $M[2] := 1$   
2 Function  $\text{Fib}(n)$ :  
3   if  $M[n]$  undefiniert then  
4      $M[n] := \text{Fib}(n-1) + \text{Fib}(n-2)$   
5   return  $M[n]$ 
```



# Wiederholung: Tabularization

Entwurfsprinzip **Tabularization**:

- ▶ Iteratives Programm
- ▶ Berechne bottom-up die Werte der Teillösungen und speichere sie in einer Tabelle. Wenn ein Teilproblem gelöst werden soll sind bereits die benötigten Teillösungen berechnet.

## Fibonacci mit Tabularization

```
1 Initialisiere Array  $M[\cdot]$  und setze  $M[1] := 1$  und  $M[2] := 1$ 
2 Function Fib( $n$ ):
3   for  $i = 3, \dots, n$  do
4      $M[i] := M[i - 1] + M[i - 2]$ 
5   return  $M[n]$ 
```

- ▶ Wir betrachten eine Reihe von Beispiel-Problemen
- ▶ Dabei benutzen wir Tabularization, d.h., wir erstellen eine **DP-Tabelle** und berechnen alle Einträge
- ▶ Beachte: Häufig brauchen wir Tabellen mit Dimension 2 oder 3
- ▶ **Schwierigkeit:** Welche Teilergebnisse sollen in der Tabelle gespeichert werden?
- ▶ In der Tabelle berechnen wir zunächst Basisfälle. Die anderen Einträge werden sukzessive aus den “vorherigen” Einträgen berechnet

# Das (ganzzahlige) Rucksackproblem

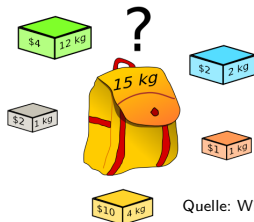
# Das Rucksackproblem (Knapsack Problem)

**Gegeben:** Rucksack mit Gewichtsschranke  $B \in \mathbb{N}$  (budget)

Menge  $I = \{1, \dots, n\}$  von Gegenständen mit

- Gewicht  $w_i \in \mathbb{N}, i \in I$  (weight)
- Wert/Profit  $v_i \in \mathbb{N}, i \in I$  (value)

**Gesucht:** Teilmenge  $K \subseteq I$  sodass  $\sum_{i \in K} w_i \leq B$  und  $\sum_{i \in K} v_i$  maximal.



Quelle: Wikipedia

# Ein Greedy Algorithmus

1. Entferne alle Gegenstände, die nicht passen ( $w_i > B$ ).
2. Indiziere Gegenstände absteigend nach Dichte  $d_i = \frac{v_i}{w_i}$ .
3. **For**  $i = 1, \dots, n$  **do**  
    Füge Gegenstand dem Rucksack hinzu, wenn er passt.

**Beispiel** mit Rucksackkapazität  $B = 6$  und Gegenständen nach Dichte absteigend sortiert  $(w_i, v_i)$ :  $(1, 1), (14, 7), (9, 4), (7, 3), (5, 2)$

- ▶ Greedy Algorithmus ist optimal für die fraktionale Variante (VL 4)
- ▶ Greedy Algorithmus nicht optimal für die ganzzahlige Variante
- ▶ Greedy Algorithmus beliebig schlecht  
Beispiel:  $(1, 1), (B, B - \epsilon)$  für ein kleines  $\epsilon > 0$

# DP-Tabelle für das Rucksack Problem

DP-Tabelle (Teilprobleme):

Sei  $M[i, b]$  der Wert der optimalen Rucksacklösung aus Gegenständen in  $\{1, 2, \dots, i\}$  für Kapazität  $b$ .

Basisfälle:

$$M[i, 0] = 0, \quad \forall i \in I$$

$$M[0, b] = 0, \quad b \in \{1, 2, \dots, B\}$$

Wie kann man  $M[i, b]$  rekursiv berechnen? (aus Teillösungen)

1. Fall Wenn  $i$  nicht in Lösung zu  $M[i, b]$  enthalten, dann  $M[i, b] = M[i - 1, b]$ .
2. Fall Wenn  $i$  in Lösung enthalten (nur möglich wenn  $w_i \leq b$ ), dann  $M[i, b] = v_i + M[i - 1, b - w_i]$ .

Welcher Fall? Max Wert!

$$M[i, b] = \max\{M[i - 1, b], v_i + M[i - 1, b - w_i]\}$$

# Dynamische Programmierung (DP) für Knapsack

## Knapsack Algorithmus (DP)

**Input** :  $n$  Gegenstände mit Gewicht  $w_i$  und Wert  $v_i$ ,  $B$  Kapazität vom Rucksack

**Output** : Wert einer optimalen Lösung

```
1 Initialisiere Array  $M[\cdot, \cdot]$  mit Dimension  $n \times B$ 
2 Setze  $M[i, 0] := 0 \quad \forall i \in \{1, \dots, n\}$ 
3 Setze  $M[0, b] := 0 \quad \forall b \in \{1, 2, \dots, B\}$ 
4 for  $i = 1, \dots, n$  do
5     for  $b = 1, 2, \dots, B$  do
6         if  $w_i \leq b$  then
7              $M[i, b] := \max\{M[i - 1, b], v_i + M[i - 1, b - w_i]\}$ 
8         else
9              $M[i, b] := M[i - 1, b]$ 
10 return  $M[n, B]$ 
```

## Satz

Der DP-Algorithmus findet eine optimale Rucksacklösung mit Laufzeit  $\mathcal{O}(n \cdot B)$ .

Dieser Algorithmus läuft nicht in polynomieller Zeit, da die Kodierungslänge der Zahl  $B$  in Binärdarstellung  $1 + \log B$  ist.

→ Pseudopolynomielle Laufzeit



# Berechnung der eigentlichen Lösung

- ▶ Nach Ausführung des DP enthält  $M[n, B]$  den optimalen Zielfunktionswert.
- ▶ Wie kann aus der DP-Tabelle  $M$  die zugehörige Lösung  $S \subseteq \{1, \dots, n\}$  berechnet werden?

## Rekonstruktion der Lösung aus $M$ via Backtracking

```
1  $i := n$  und  $b := B$ 
2  $S := \emptyset$ 
3 while  $i \geq 0$  do
4   if  $M[i, b] \neq M[i - 1, b]$  then
5      $S := S \cup \{i\}$ 
6      $i := i - 1$  und  $b := b - w_i$ 
7   else
8      $i := i - 1$ 
```

# Levenshtein Distanz für Strings

# Strings

---

Sei  $\Sigma$  eine endliche Menge. Ein String (Wort) über  $\Sigma$  ist eine Folge  $w \in \Sigma^*$ .

Beispiel:

- ▶  $\Sigma = \{a, b, c, \dots, x, y, z\}$
- ▶  $w = \text{bittes}$

In vielen Anwendungen wollen dir die Distanz zwischen Strings bestimmen.

Beispiel:

- ▶ Rechtschreibprüfung
- ▶ Korrekturvorschläge (engl.): `buttes`, `bitted`, `bitts`, `bites`, `bitters`, `bitten`, `bitter`, ...
- ▶ Wir geben korrekt geschriebene Wörter aus, die möglichst kleine Distanz zu  $w$  haben

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, die Distanz zwischen zwei Wörtern zu messen.

Wir betrachten die **Levenshtein Distanz**.

## Elementare Operationen:

- ▶ Einen Buchstaben an beliebiger Stelle **einfügen**  
(z.B. bitt**e**s → bitt**e**r**s**)
- ▶ Einen Buchstaben an beliebiger Stelle **löschen**  
(z.B. bitt**e**s → bitt**e**s)
- ▶ Einen Buchstaben an beliebiger Stelle **ersetzen**  
(z.B. bitt**e**s → bitt**u**s)

# Levenshtein Distanz für Strings

## Definition

Seien  $x, y \in \Sigma^*$  zwei Strings. Die **Levenshtein Distanz**  $lev(x, y)$  ist die minimale Anzahl an elementaren Operationen, um  $x$  in  $y$  zu überführen.

Bsp:  $lev(\text{sunday}, \text{saturday}) = 3$

s				u	n	d	a	y
s	a	t	u	r	d	a	y	

Wir können die Levenshtein Distanz von zwei Strings  $x, y \in \Sigma^*$  mit dynamischer Programmierung berechnen.

# DP-Tabelle für die Levenshtein Distanz

---

Sei  $x = x_1x_2 \dots x_n$  and  $y = y_1y_2 \dots y_m$  wobei  $x_i, y_j \in \Sigma$ .

DP-Tabelle (Teilprobleme):

Sei  $M[i, j] := \text{lev}(x_1 \dots x_i, y_1 \dots y_j)$  die Levenshtein Distanz zwischen den Teilwörtern  $x_1 \dots x_i$  und  $y_1 \dots y_j$ .

Basisfälle:

$$M[i, 0] = i, \quad \forall i \in \{1, \dots, n\}$$

$$M[0, j] = j, \quad \forall j \in \{1, \dots, m\}$$

Wie kann man  $M[i, j]$  rekursiv berechnen? (aus Teillösungen)

1. Fall Der Buchstabe  $x_i$  wird gelöscht. Dann ist  $M[i, j] = 1 + M[i - 1, j]$ .
2. Fall Der Buchstabe  $y_j$  wird eingefügt. Dann ist  $M[i, j] = 1 + M[i, j - 1]$ .

Wie kann man  $M[i, j]$  rekursiv berechnen? (aus Teillösungen)

3. Fall Beide Buchstaben bleiben erhalten. Dann ist

$$M[i, j] = M[i - 1, j - 1] + d(x_i, y_j)$$

wobei  $d(x_i, y_j) = 0$ , falls  $x_i = y_j$ , und  $d(x_i, y_j) = 1$  sonst.

Welcher Fall? **Min Wert!**

$$M[i, j] = \min\{1 + M[i - 1, j], 1 + M[i, j - 1], M[i - 1, j - 1] + d(x_i, y_j)\}$$

# DP für Levenshtein Distanz

## Levenshtein Distanz (DP)

**Input** : Zwei Strings  $x = x_1 \dots x_n$  und  $y = y_1 \dots y_m$

**Output** :  $lev(x, y)$

```
1 Initialisiere Array  $M[\cdot, \cdot]$  mit Dimension  $(n + 1) \times (m + 1)$ 
2 Setze  $M[i, 0] := i \quad \forall i \in \{1, \dots, n\}$ 
3 Setze  $M[0, j] := j \quad \forall j \in \{1, \dots, m\}$ 
4 for  $i = 1, \dots, n$  do
5     for  $j = 1, \dots, m$  do
6         if  $x_i = y_j$  then
7              $d := 0$ 
8         else
9              $d := 1$ 
10             $M[i, j] := \min\{1 + M[i - 1, j], 1 + M[i, j - 1], d + M[i - 1, j - 1]\}$ 
11 return  $M[n, m]$ 
```



# Beispiel

$x = \text{sunday}$  und  $y = \text{saturday}$

$M[\cdot, \cdot]$		s	a	t	u	r	d	a	y
	0	1	2	3	4	5	6	7	8
s	1	0	1	2	3	4	5	6	7
u	2	1	1	2	2	3	4	5	6
n	3	2	2	2	3	3	4	5	6
d	4	3	3	3	3	4	3	4	5
a	5	4	3	4	4	4	4	3	4
y	6	5	4	4	5	5	5	4	3

# Beispiel

$x = \text{sunday}$  und  $y = \text{saturday}$

$M[\cdot, \cdot]$		s	a	t	u	r	d	a	y
	0	1	2	3	4	5	6	7	8
s	1	0	1	2	3	4	5	6	7
u	2	1	1	2	2	3	4	5	6
n	3	2	2	2	3	3	4	5	6
d	4	3	3	3	3	4	3	4	5
a	5	4	3	4	4	4	4	3	4
y	6	5	4	4	5	5	5	4	3

$$2 = \min\{2 + 1, 3 + 1, 2 + 0\}$$

# Beispiel

$x = \text{ sunday}$  und  $y = \text{ saturday}$

$M[\cdot, \cdot]$		s	a	t	u	r	d	a	y
	0	1	2	3	4	5	6	7	8
s	1	0	1	2	3	4	5	6	7
u	2	1	1	2	2	3	4	5	6
n	3	2	2	2	3	3	4	5	6
d	4	3	3	3	3	4	3	4	5
a	5	4	3	4	4	4	4	3	4
y	6	5	4	4	5	5	5	4	3

$$4 = \min\{3 + 1, 5 + 1, 4 + 1\}$$

## Satz

Der DP-Algorithmus berechnet die Levenshtein Distanz von zwei Strings  $x, y$  in Zeit  $\mathcal{O}(n \cdot m)$ , wobei  $n$  die Länge von  $x$  und  $m$  die Länge von  $y$  ist.

Wie üblich können wir die elementaren Operationen, die  $x$  in  $y$  überführen, mit Backtracking berechnen.

# Kürzeste Wege

zwischen allen Paaren von Knoten:

**Floyd-Warshall Algorithmus**

# All-Pairs Shortest Paths Problem

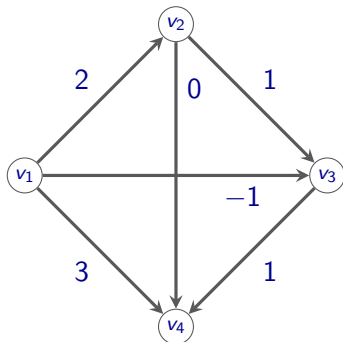
---

- ▶ Finde kürzesten Weg zwischen Knoten  $u$  und  $v$  für alle  $u, v \in V$ .
- ▶ Wir könnten den Algorithmus von Bellman-Ford  $n$  mal anwenden (jeden Knoten  $v \in V$  einmal als Startknoten  $s$ ): Laufzeit  $\mathcal{O}(n^2m)$ .
- ▶ Besser: **dynamische Programmierung**

# Rekursion über Distanzen

Die Knotenmenge sei  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  (durchnummeriert).

**Matrix**  $D_k[i, j]$ : Länge eines kürzesten  $v_i$ - $v_j$ -Weges, der nur Zwischenknoten aus  $\{v_1, \dots, v_k\}$  benutzt, bzw.  $\infty$  falls kein solcher Weg existiert.



$$D_0[1, 4] = 3$$

$$D_1[1, 4] = 3$$

$$D_2[1, 4] = 2$$

$$D_3[1, 4] = 0$$

# Bellmann Gleichungen

Die Knotenmenge sei  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ .

**Matrix**  $D_k[i, j]$ : Länge eines kürzesten  $v_i$ - $v_j$ -Weges, der nur Zwischenknoten aus  $\{v_1, \dots, v_k\}$  benutzt, bzw.  $\infty$  falls kein solcher Weg exist.

## Bellman Gleichungen

$$D_k[i, j] = \min\{D_{k-1}[i, j], D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$$

mit den Basisfällen

$$D_0[i, j] = \begin{cases} c(v_i, v_j), & \text{für alle } (v_i, v_j) \in E \\ \infty & \text{sonst.} \end{cases}$$

Iterative Berechnung über Dynamisches Programm.



## Floyd-Warshall Algorithmus

**Input** : gewichteter Digraph  $G = (V, E, c)$

**Output:** für alle  $v_i, v_j \in V$  die Distanz  $d(v_i, v_j)$

```
1 Initialisiere  $D_0[i, j] := c(v_i, v_j)$ , falls  $(v_i, v_j) \in E$ , und  $D_0[i, j] := \infty$ 
   sonst
2 for  $k = 1, \dots, n$  do
3   for  $i = 1, \dots, n$  do
4     for  $j = 1, \dots, m$  do
5        $D_k[i, j] := \min\{D_{k-1}[i, j], D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$ 
6 return  $D_n[]$ 
```

# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$   
sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

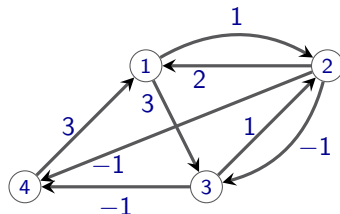
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$
$$D_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & & & \\ \infty & & & \\ 3 & & & \end{bmatrix}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

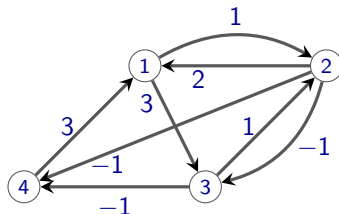
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$
$$D_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & & \\ \infty & & & \\ 3 & & & \end{bmatrix}$$

$$0 = \min\{0, 2 + 1\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

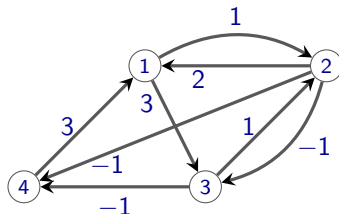
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$
$$D_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & \\ \infty & & & \\ 3 & & & \end{bmatrix}$$

$$-1 = \min\{-1, 2 + 3\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

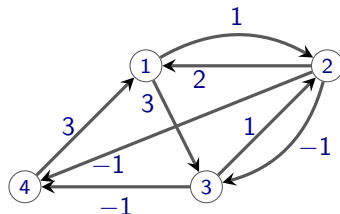
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$
$$D_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$-1 = \min\{-1, 2 + \infty\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

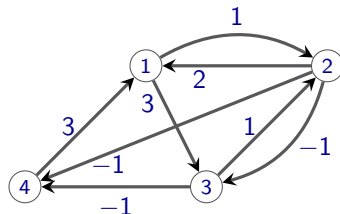
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$
$$D_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & & \\ 3 & & & \end{bmatrix}$$

$$1 = \min\{1, \infty + 1\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

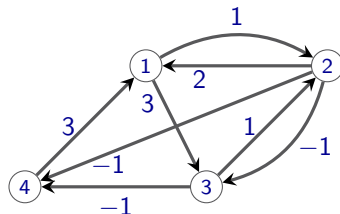
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$
$$D_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$0 = \min\{0, \infty + 3\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

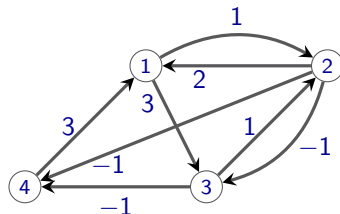
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$





# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$-1 = \min\{-1, \infty + \infty\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

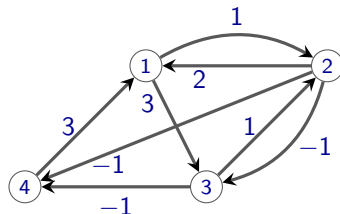
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$
$$D_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$4 = \min\{\infty, 3 + 1\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

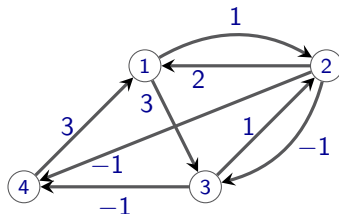
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$
$$D_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

$$6 = \min\{\infty, 3 + 3\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

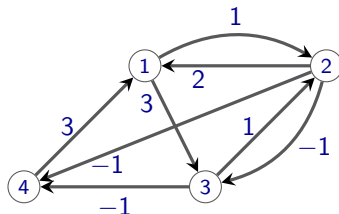
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

$$0 = \min\{0, 3 + \infty\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

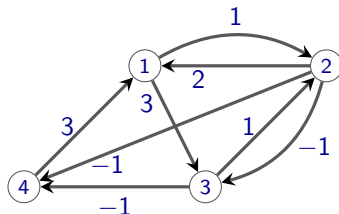
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

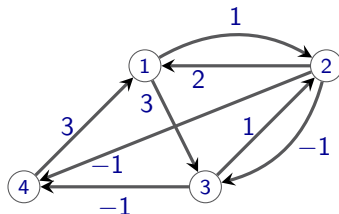
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

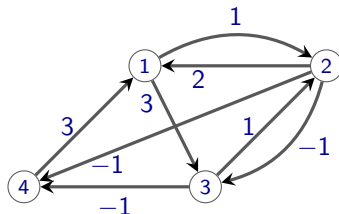
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ & 1 & & \\ & 4 & & \end{bmatrix}$$

$$0 = \min\{0, 1 + 2\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

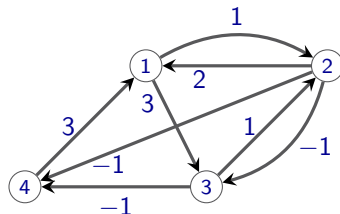
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ & 1 & & \\ & 4 & & \end{bmatrix}$$

$$0 = \min\{3, 1 + (-1)\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

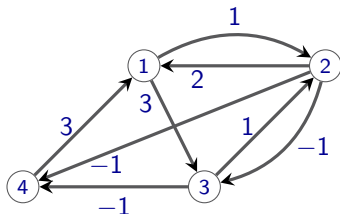
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$





# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ & 1 & & \\ & 4 & & \end{bmatrix}$$

$$0 = \min\{\infty, 1 + (-1)\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

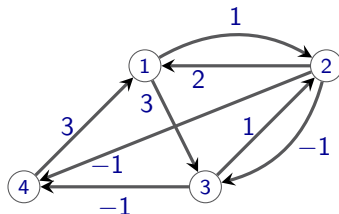
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & & \\ & 4 & & \end{bmatrix}$$

$$3 = \min\{\infty, 1 + 2\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

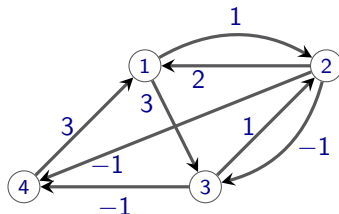
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 4 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$0 = \min\{0, 1 + -1\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

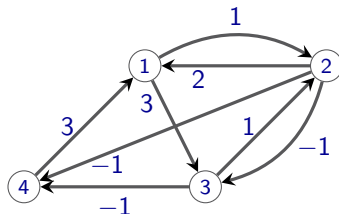
**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$

$D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ & 4 & & \end{bmatrix}$$

$$-1 = \min\{-1, 1 + -1\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

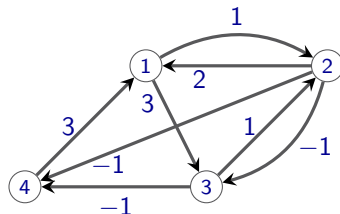
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & & \end{bmatrix}$$

$$3 = \min\{3, 4 + 2\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

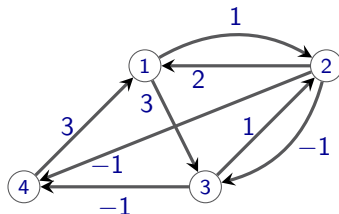
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$3 = \min\{6, 4 + (-1)\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

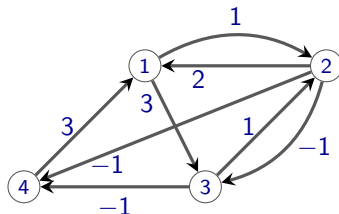
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 6 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$0 = \min\{0, 4 + -1\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

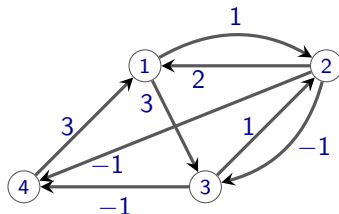
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$
$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

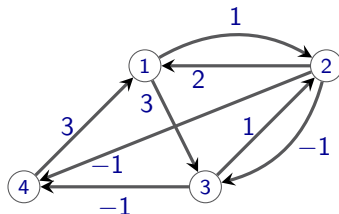
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$





# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

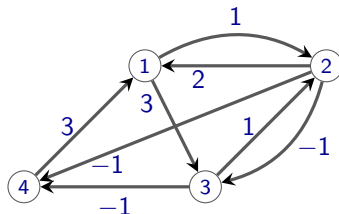
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} & & 0 & \\ & & -1 & \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ & & 3 & \end{bmatrix}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

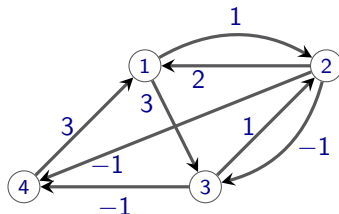
**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$

$D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & & 0 & \\ & & -1 & \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ & & 3 & \end{bmatrix}$$

$$0 = \min\{0, 0 + 3\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

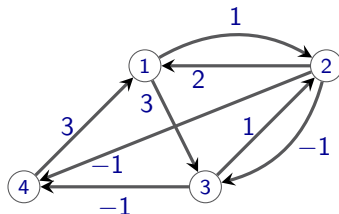
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & \\ & & -1 & \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ & & 3 & \end{bmatrix}$$

$$1 = \min\{1, 0 + 1\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

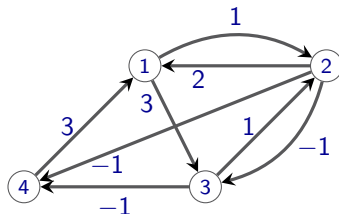
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ & & -1 & \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ & & 3 & \end{bmatrix}$$

$$-1 = \min\{0, 0 + -1\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

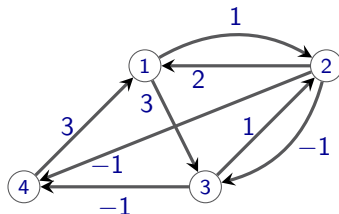
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$2 = \min\{2, -1 + 3\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

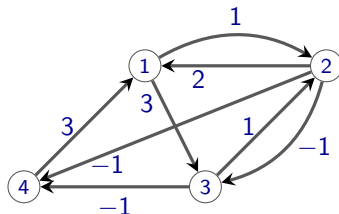
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ & & 3 & \end{bmatrix}$$

$$0 = \min\{0, -1 + 1\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

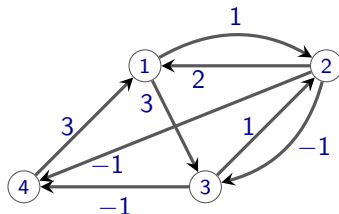
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & -1 & -2 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ & & 3 & \end{bmatrix}$$

$$-2 = \min\{-1, -1 + -1\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

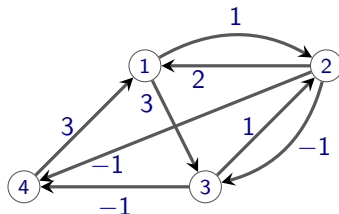
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$





# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & -1 & -2 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & & 3 & \end{bmatrix}$$

$$3 = \min\{3, 3 + 3\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

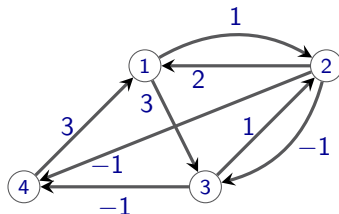
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & -1 & -2 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$4 = \min\{4, 3 + 1\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

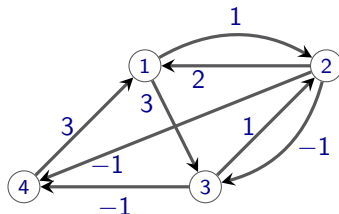
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & -1 & -2 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$0 = \min\{0, 3 + -1\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

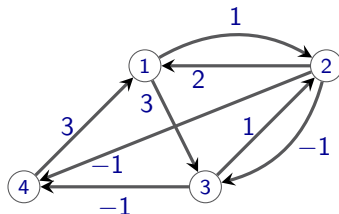
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$
$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & -1 & -2 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

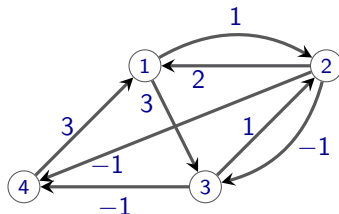
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & -1 & -2 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_4 = \begin{bmatrix} & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \end{bmatrix}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

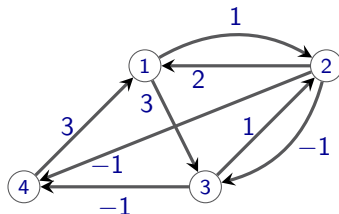
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & -1 & -2 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_4 = \begin{bmatrix} & & & -1 \\ & & & -2 \\ & & & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

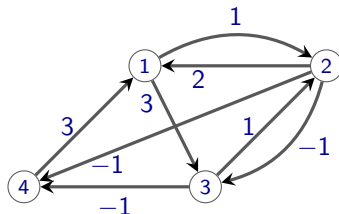
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & -1 & -2 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_4 = \begin{bmatrix} 0 & & & -1 \\ & & & -2 \\ & & & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$0 = \min\{0, -1 + 3\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$   
sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

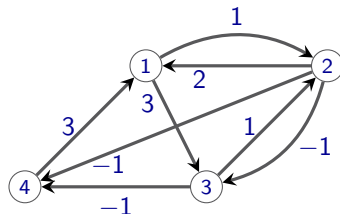
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & -1 & -2 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_4 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & -1 \\ & & & -2 \\ & & & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$1 = \min\{1, -1 + 4\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

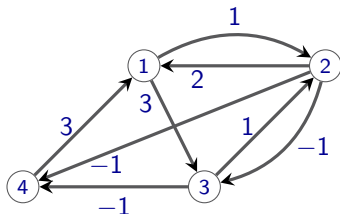
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$





# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & -1 & -2 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_4 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ & & & -2 \\ & & & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$0 = \min\{0, -1 + 3\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

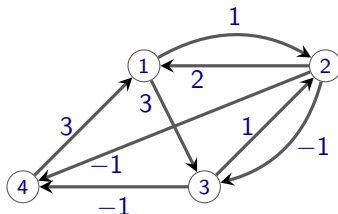
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & -1 & -2 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_4 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & -2 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$1 = \min\{2, -2 + 3\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

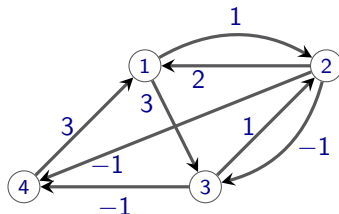
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & -1 & -2 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_4 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & & -2 \\ & & & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$0 = \min\{0, -2 + 4\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

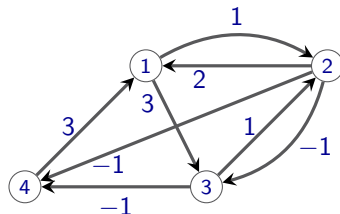
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & -1 & -2 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_4 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & -2 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$-1 = \min\{-1, -2 + 3\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$   
sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

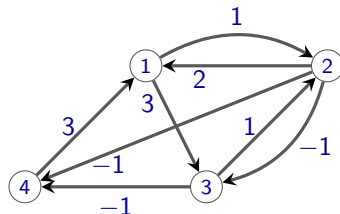
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & -1 & -2 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_4 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & -2 \\ 2 & & & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$2 = \min\{3, -1 + 3\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

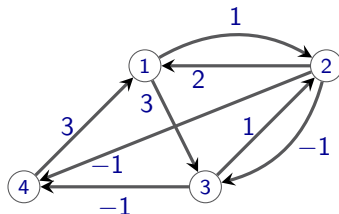
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & -1 & -2 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_4 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & -2 \\ 2 & 1 & -1 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$1 = \min\{1, -1 + 4\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

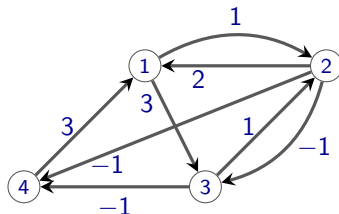
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 & \infty \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ \infty & 1 & 0 & -1 \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_3 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & -1 & -2 \\ 3 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D_4 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & -2 \\ 2 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$0 = \min\{0, -1 + 3\}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$

sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

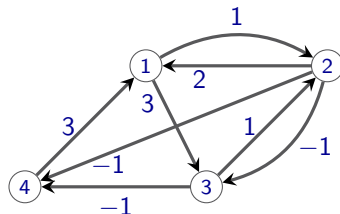
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$



# Algorithmus von Floyd und Warshall: Beispiel

$$D_4 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & -2 \\ 2 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

## Floyd-Warshall-Algorithmus

**Init:**  $D_0[i, j] \leftarrow c(v_i, v_j), (v_i, v_j) \in E$   
sonst  $D_0[i, j] \leftarrow \infty$

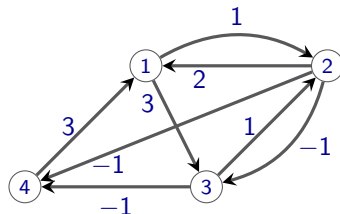
**For**  $k = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $i = 1, \dots, n$  **do**

**For**  $j = 1, \dots, n$  **do**

$D_k[i, j] \leftarrow \min\{D_{k-1}[i, j],$   
             $D_{k-1}[i, k] + D_{k-1}[k, j]\}$

**Return**  $D_n[]$





## Satz

Wenn kein negativer Kreis existiert, dann berechnet der Algorithmus von Floyd und Warshall die kürzesten Wege-Distanzen zwischen **allen Paaren** von Knoten in **Laufzeit**  $\mathcal{O}(n^3)$ . Falls ein negativer Kreis existiert, so terminiert der Algorithmus mit  $D_n[v, v] < 0$  für ein  $v \in V$ .

**Korrektheit:** Beweis per Induktion unter Ausnutzung der Bellman Gleichungen (Lemma über Teilwege).

**Laufzeit:** drei geschachtelte For-Schleifen.

## Designprinzip Dynamische Programmierung (DP)

- ▶ Lösung durch (rekursive) Aufteilung in kleinere Teilprobleme.
- ▶ Speichere Teillösungen um mehrfache Berechnung zu vermeiden.
- ▶ Herzstück eines DP: **DP-Tabelle**.
- ▶ Berechnung der DP-Tabelle via **Tabularization** oder **Memoization**.
- ▶ Lösungen via Backtracking aus DP-Tabelle rekonstruieren.

## Dynamische Programme für:

- ▶ Fibonacci-Folge,
- ▶ gewichtetes Interval Scheduling,
- ▶ Rucksackproblem,
- ▶ Levenshtein Distanz,
- ▶ All-Pairs Shortest Paths.

**Gemütliche Feiertage  
und alles Gute fürs  
neue Jahr**

