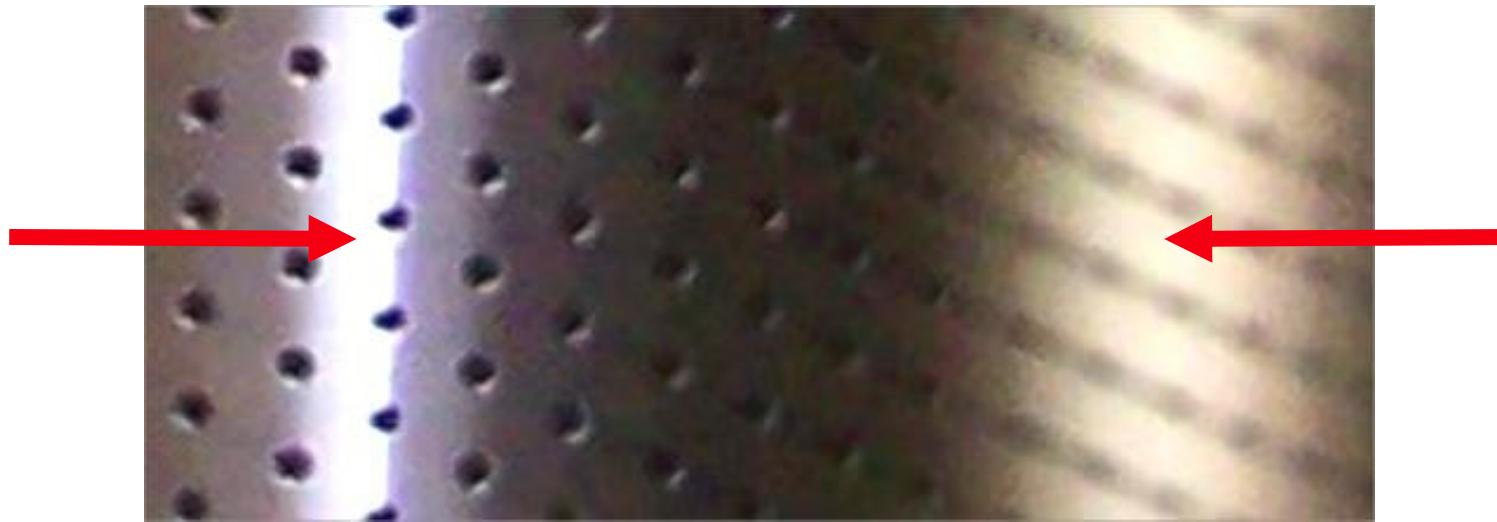


Sensordatenverarbeitung

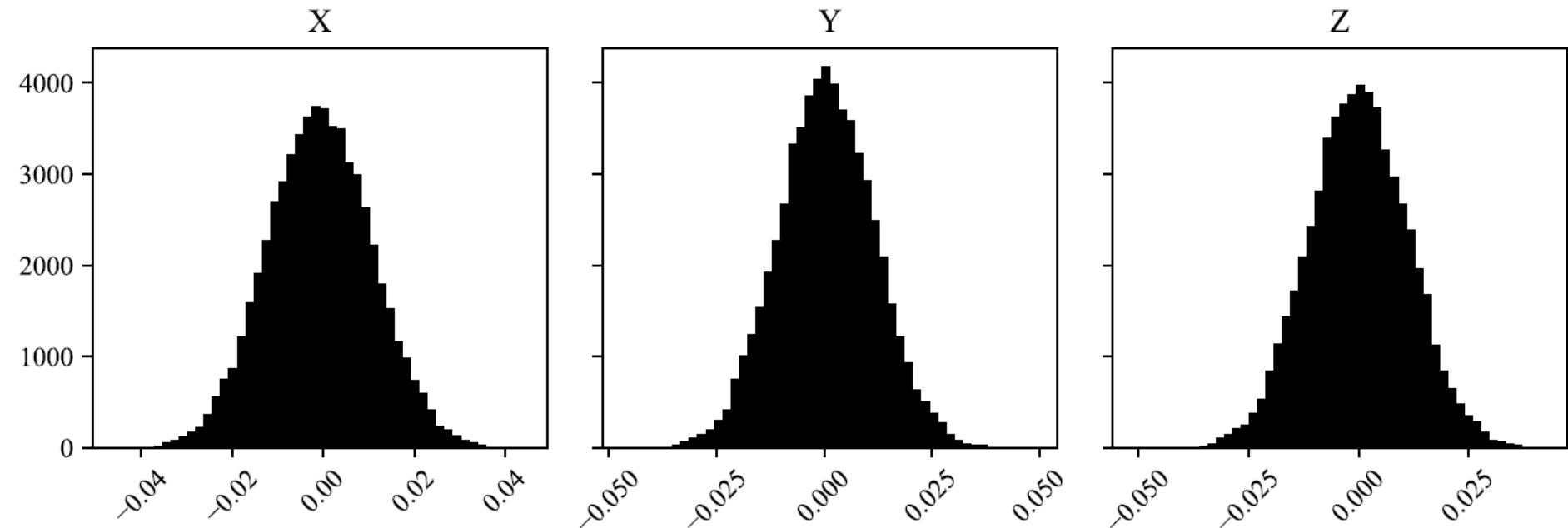
BAYES-METHODE (13A)

(ab 20.1.25)



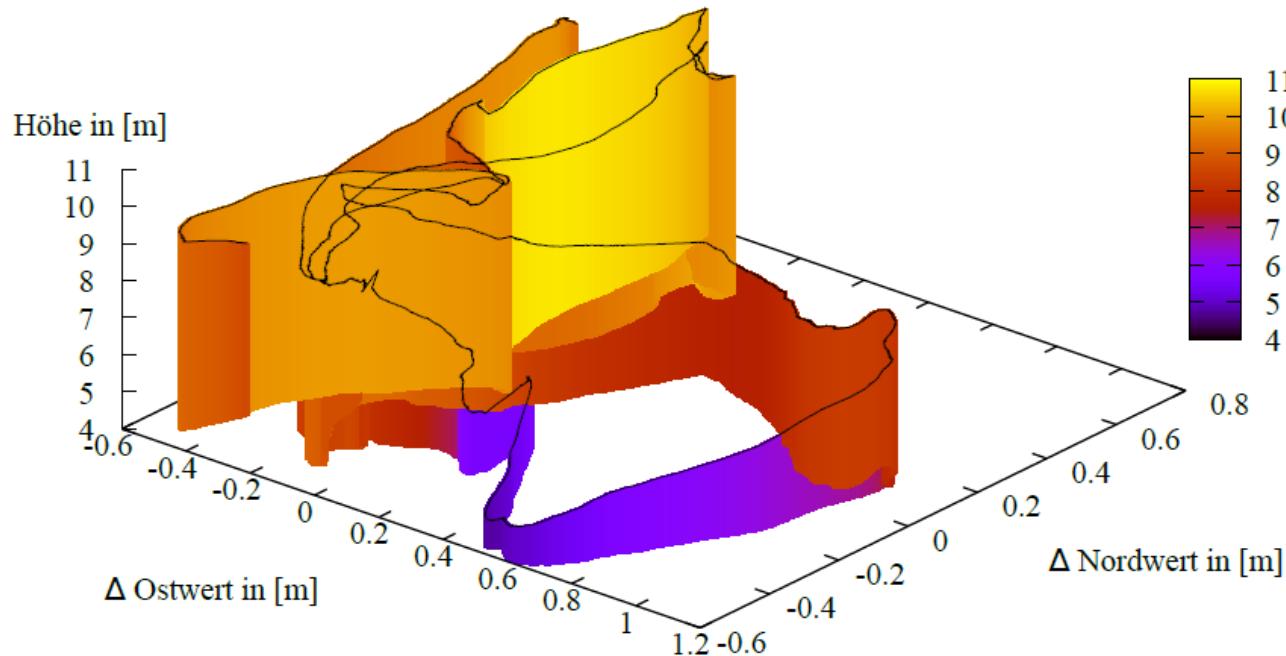
- "Weil sie beeinflusst werden von der überwältigenden Vielzahl an Phänomenen, die die Wirklichkeit zu bieten hat.", SdV VL 1

- Accelerometer in Ruhe
- Häufigkeit des Auftretens bestimmter Differenzen zum Mittelwert X, Y, Z
- Messfehler folgt (gut genähert) einer Glockenkurve (Gaußverteilung)

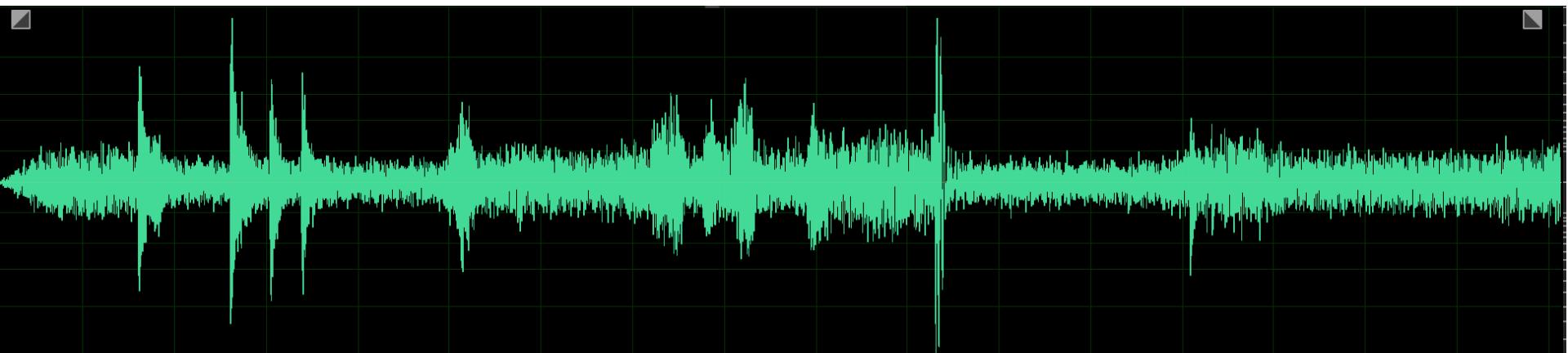


Messfehler eines GNSS- Positionssensors

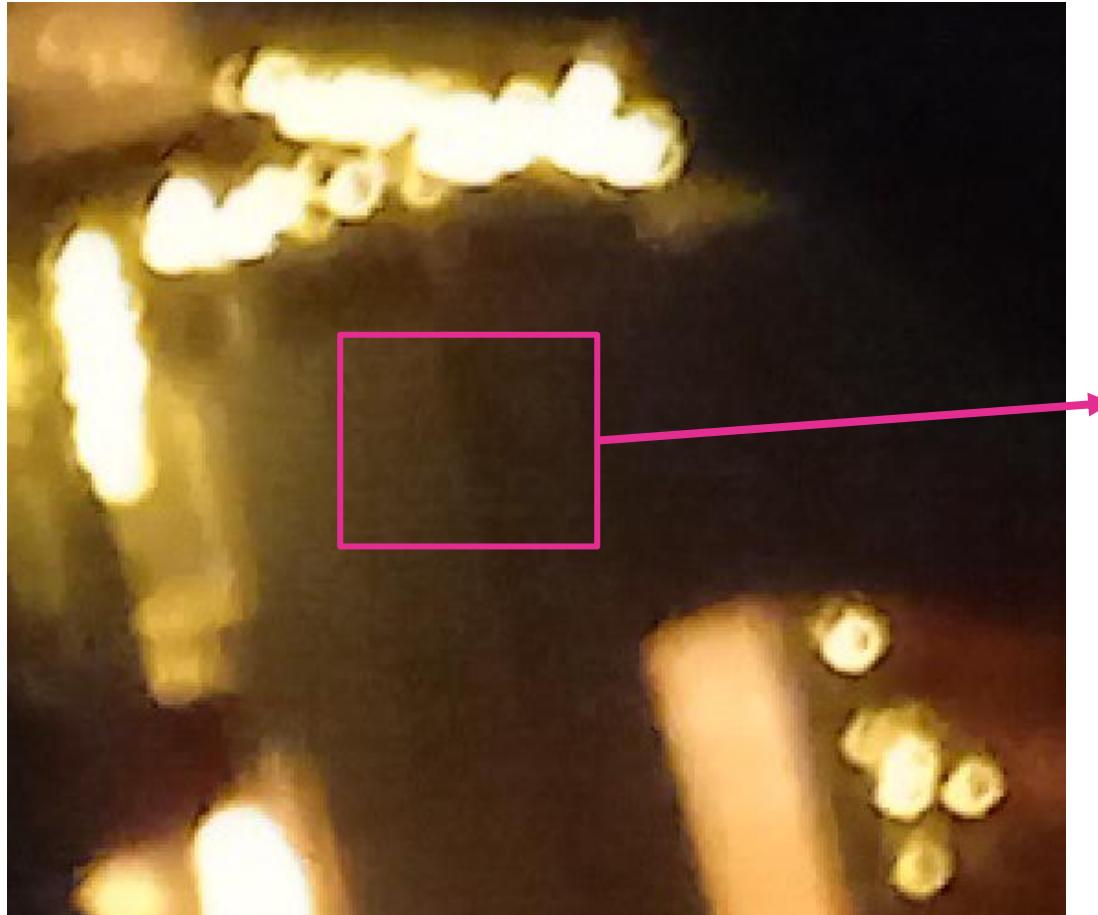
- GNSS-Sensor in Ruhe
 - GNSS allgemeine Bezeichnung für Satellitennavigation wie GPS
- 3D Fehler (X, Y, Z, Farbe auch Z) übereinander geplottet
- Messfehler mit irregulärem zeitlichen Verlauf



- Mikrofon in einem Ofen nimmt Sprache auf (→ Sprachkommandos)
- Störungen durch Rauschen, Körperschall und schließen der Tür
- Nicht Messfehler im engeren Sinne, aber im weiteren



- Kamera fotografiert Balkon
- Dunkles Bild, starke Verstärkung, verwackelt, unscharf



- Alle Sensordaten enthalten Messfehler
- tlw. Fehler des Sensors im engeren Sinne
- tlw. Störungen durch äußere Einflüsse
 - eigentlich korrekt gemessen
 - aber ein Fehler zu was wir messen wollen
- Insgesamt: Differenz zwischen dem Messwert und dem was "eigentlich" gemessen werden sollte
 - alle nicht berücksichtigten Phänomene gehören zum Messfehler
- Wir wollen den Messvorgang als Zufallsexperiment sehen

- *Zufallsexperiment*: Versuch, der unter genau festgelegten Versuchsbedingungen durchgeführt wird und einen zufälligen Ausgang hat
 - <https://de.wikipedia.org/wiki/Zufallsexperiment>, 19.1.22
- *Ergebnis*: Ein Ausgang eines Zufallsexperiments
 - [https://de.wikipedia.org/wiki/Ergebnis_\(Stochastik\)](https://de.wikipedia.org/wiki/Ergebnis_(Stochastik)), 19.1.22
 - legt alles zufällige in dem Experiment fest
 - bevor man das Zufallsexperiment durchführt sind viele Ergebnisse möglich und mehr oder weniger wahrscheinlich, danach gibt es ein Ergebnis
- *Ereignis*: Menge von Ergebnissen eines Zufallsexperiments, dem eine Wahrscheinlichkeit zugeordnet werden kann,
 - [https://de.wikipedia.org/wiki/Ereignis_\(Wahrscheinlichkeitstheorie\)](https://de.wikipedia.org/wiki/Ereignis_(Wahrscheinlichkeitstheorie)), 19.1.22



- *Zufallsvariable*: eine Größe, deren Wert vom Zufall abhängig ist. Formal ist eine Zufallsvariable eine Zuordnungsvorschrift, die jedem möglichen Ergebnis eines Zufallsexperiments eine Größe zuordnet.
 - <https://de.wikipedia.org/wiki/Zufallsvariable>, 19.1.22
- *Wahrscheinlichkeit*: ein allgemeines Maß der Erwartung für ein unsicheres Ereignis
 - - <https://de.wikipedia.org/wiki/Wahrscheinlichkeit>, 19.1.22
- *Bedingte Wahrscheinlichkeit $P(A|B)$* : Wahrscheinlichkeit des Eintretens eines Ereignisses A unter der Bedingung, dass das Eintreten eines anderen Ereignisses B bereits bekannt ist.
 - https://de.wikipedia.org/wiki/Bedingte_Wahrscheinlichkeit, 19.1.22
 - $P(A|B) = P(A \cap B) / P(B)$, $P(A \cap B) = P(B) P(A|B)$
 - Passiert A zeitlich nach B: Wir sind in der Situation B, wie groß ist jetzt die Wahrscheinlichkeit, dass A passiert?



- Hier ist ein Beispiel für ein Zufallsexperiment, ergänze passend dazu Beispiele für die anderen Begriffe!
- *Zufallsexperiment*
 - Wir werfen zwei sechsseitige Würfel
 - 1. Würfel weiß, 2. Würfel rot
- *Ergebnis*
- *Ereignis*
- *Zufallsvariable*
- *Wahrscheinlichkeit*
- *Bedingte Wahrscheinlichkeit*



- *Zufallsexperiment*

- Wir werfen zwei sechsseitige Würfel
- 1. Würfel weiß, 2. Würfel rot

- *Ergebnis*

- (weiße Augenzahl, rote Augenzahl)
- (3,1) wie abgebildet

- *Ereignis*

- Pasch= $\{(i, i) \mid i=1..6\}$

- *Zufallsvariable*

- Augensumme $S:(w, r) \rightarrow w+r$

- *Wahrscheinlichkeit*

- Wahrscheinlichkeit für einen Pasch $P(\text{Pasch})$
- Wahrscheinlichkeit für Augensumme 4 $P(S=4)$

- *Bedingte Wahrscheinlichkeit*

- Wahrscheinlichkeit einen Pasch gewürfelt zu haben, wenn die Augensumme 4 ist $P(\text{Pasch}|S=4)$



- *Zufallsexperiment*

- Wir werfen zwei sechsseitige Würfel
 - 1. Würfel weiß, 2. Würfel rot

- *Ergebnis*

- (weiße Augenzahl, rote Augenzahl)
 - (3,1) wie abgebildet

- *Ereignis*

- Pasch= $\{(i, i) \mid i=1..6\}$

- *Zufallsvariable*

- Augensumme $S:(w, r) \rightarrow w+r$

- *Wahrscheinlichkeit*

- Wahrscheinlichkeit für einen Pasch $P(\text{Pasch})$
 - Wahrscheinlichkeit für Augensumme 4 $P(S=4)$

- *Bedingte Wahrscheinlichkeit*

- Wahrscheinlichkeit einen Pasch gewürfelt zu haben, wenn die Augensumme 4 ist $P(\text{Pasch}|S=4)$

Aufgabe: Rechnet diese Wahrscheinlichkeiten aus.

- Wahrscheinlichkeit für einen Pasch $P(\text{Pasch})$
 - 6 Ergebnisse, jedes $1/36 \rightarrow P(\text{Pasch}) = 1/6$

- Wahrscheinlichkeit für Augensumme 4 $P(S=4)$
 - 3 Ergebnisse $(1,3), (2,2), (3,1)$, jede $1/36$
 - $P(S=4) = 3/36 = 1/12$

- Wahrscheinlichkeit einen Pasch gewürfelt zu haben, wenn die Augensumme 4 ist $P(\text{Pasch}|S=4)$
 - unter den $S=4$ Ergebnissen $(1,3), (2,2), (3,1)$ ist eines ein Pasch, alle haben gleiche Wahrscheinlichkeit, also $P(\text{Pasch}|S=4) = 1/3$
 - formal rechnen

$$P(\text{Pasch}|S=4) = P(\text{Pasch} \cap S=4) / P(S=4)$$

$$= 1/36 / (3/36) = 1/3$$

- $P(S=4 | \text{Pasch})$
 - Es gibt 6 Päsche, einen mit Augensumme 4, alle haben $1/36$ Wahrscheinlichkeit, also $1/6$

	1	2	3	4	5	6
1	P		S			
2		PS				
3	S		P			
4				P		
5					P	
6						P



- Abstraktes Modell für Zusammenhang zwischen Wahrheit und Messung
- Messen als zweistufiges Zufallsexperiment
 1. Wahre Situation ergibt sich zufällig
 2. Messungen ergeben sich aus wahrer Situation und Zufall
 - wir kennen den Zusammenhang zwischen Wahrheit und Messung bis auf den zufälligen Anteil
- Zufallsvariable X ist die wahre Situation
 - meist beschrieben als Vektor von reellen Zahlen
 - ggf. Elemente einer endlichen Menge (z.B. wahre Objektklasse)
 - unbekannt aber gesucht
- Zufallsvariable Z ist/sind die Messung(-en)
 - meist beschrieben als Vektor von reellen Zahlen
 - bekannt $Z=z$, z die konkrete(n) Messung(-en)

- Zufallsvariable X ist die wahre Situation
- Zufallsvariable Z ist/sind die Messung(-en)
- Wir suchen...

Die wahrscheinlichste Wahrheit,
gegeben, dass wir gemessen haben,
was wir gemessen haben.

$$\hat{x} = \arg \max_x P(X = x | Z = z)$$

Die wahrscheinlichste Wahrheit,
gegeben, dass wir gemessen haben,
was wir gemessen haben.

$$\hat{x} = \arg \max_x P(X = x | Z = z)$$



Die wahrscheinlichste *Wahrheit*,
gegeben, dass wir gemessen haben,
was wir gemessen haben.

$$\hat{x} = \arg \max_x P(X = x | Z = z)$$

Die wahrscheinlichste Wahrheit,
gegeben, dass wir gemessen haben,
was wir gemessen haben.

$$\hat{x} = \arg \max_x P(X = x | Z = z)$$

Die wahrscheinlichste Wahrheit,
gegeben, dass wir **gemessen haben**,
was wir gemessen haben.

$$\hat{x} = \arg \max_x P(X = x | Z = z)$$

Die wahrscheinlichste Wahrheit,
gegeben, dass wir gemessen haben,
was wir gemessen haben.

$$\hat{x} = \arg \max_x P(X = x | Z = z)$$

- \hat{x} nennt man "Schätzung"
- Bayes-Methode oder Bayes-Schätzung
- Maximum-a-posteriori-Schätzung
- Maximum-Likelihood-Schätzung (Unterschied im Detail)
- Macht SdV zu einem Optimierungsproblem

Die wahrscheinlichste Wahrheit,
gegeben, dass wir gemessen haben,
was wir gemessen haben.

$$\hat{x} = \arg \max_x P(X = x | Z = z)$$

- Wir müssen $P(X=x | Z=z)$ (indirekt) ausrechnen können für
 - eine hypothetisch gegebenes x (Maximum über alle x)
 - eine gegebenes z (Die Messung die wir konkret gemacht haben)
- Aber, wie rechnen wir das aus?

Die wahrscheinlichste Wahrheit,
gegeben, dass wir gemessen haben,
was wir gemessen haben.

$$\hat{x} = \arg \max_x P(X = x | Z = z)$$

$$P(A) P(B|A) = P(A \cap B) = P(B) \cdot P(A|B)$$

$$P(B|A) = \frac{P(A|B) \cdot P(B)}{P(A)}$$

- erlaubt die Ereignisse vor und hinter dem Konditionierungsstrich zu vertauschen

$$P(B|A) = \frac{P(A|B)P(B)}{P(A)}$$

$$P(X=x|Z=z) = \frac{P(Z=z|X=x) P(X=x)}{P(Z=z)}$$
$$\propto P(Z=z|X=x) P(X=x)$$

$$P(X = x|Z = z) \propto P(Z = z|X = x)P(X = x)$$

Die Wahrscheinlichkeit, dass die Wahrheit x ist,
gegeben, dass wir gemessen haben,
was wir gemessen haben,
ist proportional
zur Wahrscheinlichkeit das zu messen,
was wir gemessen haben, wenn die Wahrheit x wäre,
mal der Wahrscheinlichkeit,
dass die Wahrheit (a-priori) x ist.

$$P(X = x|Z = z) \propto P(Z = z|X = x)P(X = x)$$

Die Wahrscheinlichkeit, dass die Wahrheit x ist,
gegeben, dass wir gemessen haben,
was wir gemessen haben,

ist proportional
zur Wahrscheinlichkeit das zu messen,
was wir gemessen haben, wenn die Wahrheit x wäre,
mal der Wahrscheinlichkeit,
dass die Wahrheit (a-priori) x ist.

$$P(X = x|Z = z) \propto P(Z = z|X = x)P(X = x)$$

Die Wahrscheinlichkeit, dass die Wahrheit x ist,
gegeben, dass wir gemessen haben,
was wir gemessen haben,
ist proportional

zur Wahrscheinlichkeit das zu messen,
was wir gemessen haben, wenn die Wahrheit x wäre,
mal der Wahrscheinlichkeit,
dass die Wahrheit (a-priori) x ist.

$$P(X = x|Z = z) \propto P(Z = z|X = x)P(X = x)$$

Die Wahrscheinlichkeit, dass die Wahrheit x ist,
gegeben, dass wir gemessen haben,
was wir gemessen haben,
ist proportional

zur Wahrscheinlichkeit das zu messen,
was wir gemessen haben, wenn die Wahrheit x wäre,
mal der Wahrscheinlichkeit,
dass die Wahrheit (a-priori) x ist.

$$P(X = x|Z = z) \propto P(Z = z|X = x)P(X = x)$$

Die Wahrscheinlichkeit, dass die Wahrheit x ist,
gegeben, dass wir gemessen haben,
was wir gemessen haben,
ist proportional
zur Wahrscheinlichkeit **das zu messen**,
was wir gemessen haben, wenn die Wahrheit x wäre,
mal der Wahrscheinlichkeit,
dass die Wahrheit (a-priori) x ist.

$$P(X = x|Z = z) \propto P(Z = z|X = x)P(X = x)$$

Die Wahrscheinlichkeit, dass die Wahrheit x ist,
gegeben, dass wir gemessen haben,
was wir gemessen haben,
ist proportional
zur Wahrscheinlichkeit das zu messen,
was wir gemessen haben, **wenn die Wahrheit x wäre**,
mal der Wahrscheinlichkeit,
dass die Wahrheit (a-priori) x ist.

$$P(X = x|Z = z) \propto P(Z = z|X = x)P(X = x)$$

Die Wahrscheinlichkeit, dass die Wahrheit x ist,
gegeben, dass wir gemessen haben,
was wir gemessen haben,
ist proportional
zur Wahrscheinlichkeit das zu messen,
was wir gemessen haben, wenn die Wahrheit x wäre,
mal der Wahrscheinlichkeit,
dass die Wahrheit (a-priori) x ist.

$$P(X = x|Z = z) \propto P(Z = z|X = x)P(X = x)$$

Die Wahrscheinlichkeit, dass die Wahrheit x ist,
gegeben, dass wir gemessen haben,
was wir gemessen haben,
ist proportional
zur Wahrscheinlichkeit das zu messen,
was wir gemessen haben, wenn die Wahrheit x wäre,
mal der Wahrscheinlichkeit,
dass die Wahrheit (a-priori) x ist.

- \propto ändert nichts daran, welches x maximal ist
- Kein Vorwissen über wahrscheinliche Zustände
→ $P(X=x)$ konstant → fällt als Faktor weg → Maximum Likelihood

$$\hat{x} = \arg \max_x P(Z = z | X = x) P(X = x)$$

- Ist $P(Z = z | X = x)$ leichter zu berechnen, als $P(X = x | Z = z)$?
- Kausales Modell Ursache $X \rightarrow$ Wirkung Z ist einfacher!
- Ja! Wenn man die Wahrheit hypothetisch kennt (x), kann man ausrechnen, was die Sensoren messen sollten und wie wahrscheinlich es ist, dass sie z messen.

$$\begin{aligned}\hat{x} &= \arg \max P(X = x | Z = z) \\ &= \arg \max_x P(Z = z | X = x) P(X = x)\end{aligned}$$

- Bayes-Schätzung
- "Die wahrscheinlichste Wahrheit, gegeben, dass wir gemessen haben, was wir gemessen haben."
- Sensordatenverarbeitung (Sensorfusion) als Optimierungsproblem
- Benötigt Modelle für
 - a-priori Verteilung (oft uniform)
 - Wie wahrscheinlich ist es $Z=z$ zu messen, wenn die Wahrheit x wäre